

**LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK**

**PRAKTIK BLOKING**

**TEMA : PENGENALAN PEMROGRAMAN PYTHON**

**HARI – 3**

Nama Siswa : Melani Sukmawati

Kelas : X PPLG 2

Materi Kegiatan Hari - 3 : PEMROGRAMAN PYTHON

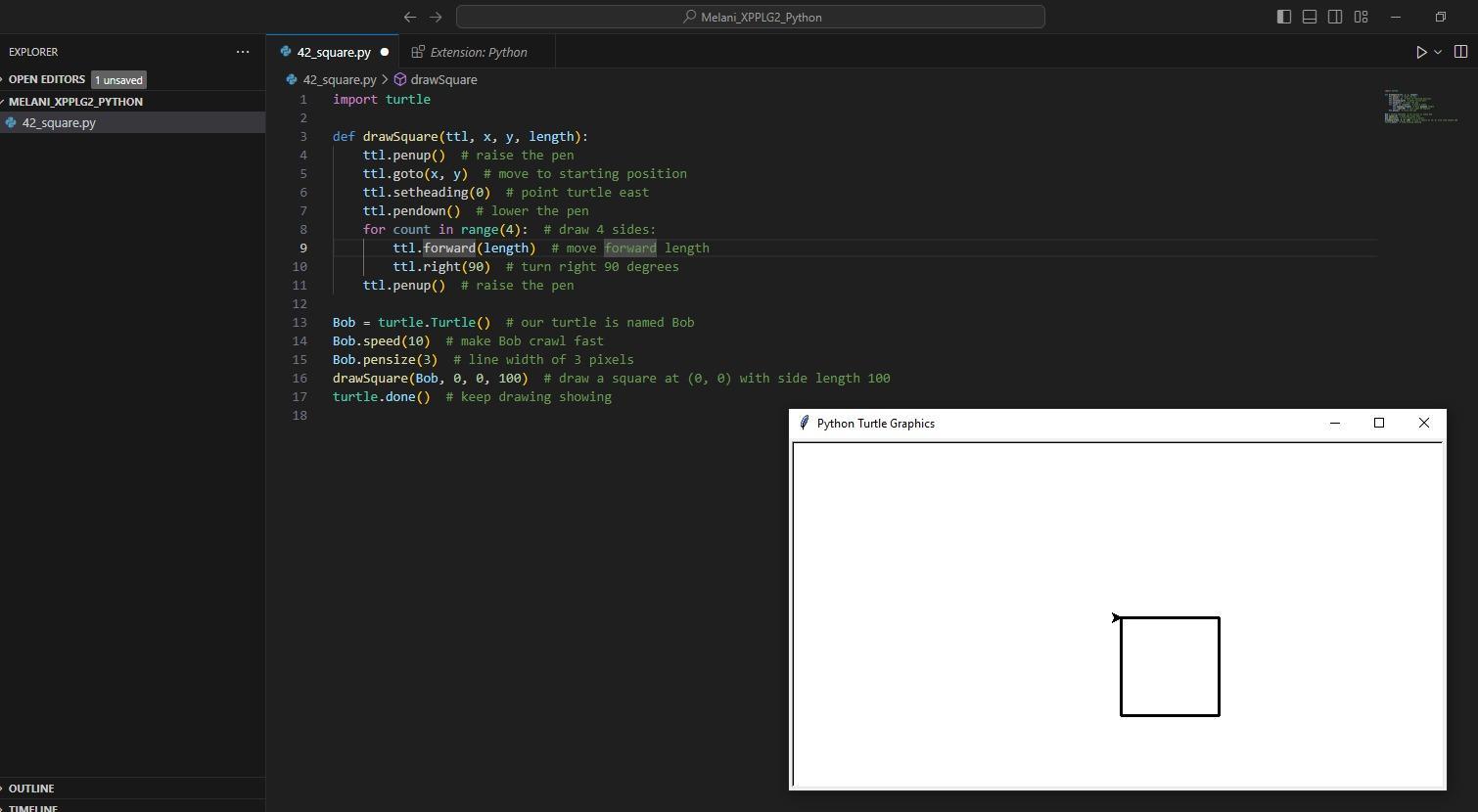
1. **Petunjuk Pengerjaan :**
2. Perhatikanlah Penjelasan Materi yang diberikan oleh Bapak/Ibu Guru
3. Isilah LKPD secara urut berikut sesuai kegiatan pada hari pelajaran
4. Kerjakanlah dengan teli



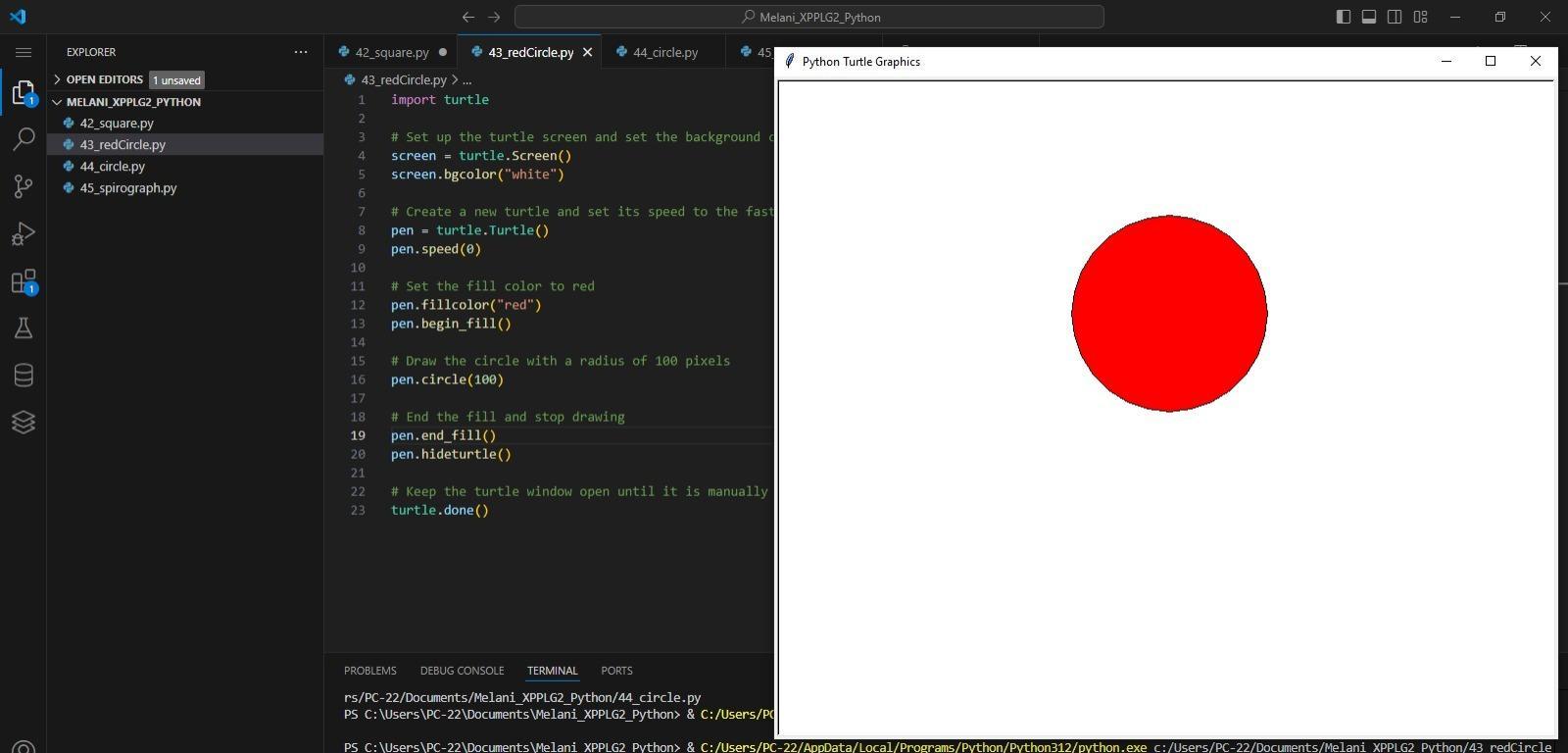
Setelah kalian mendengarkan penjelasan oleh Bapak/Ibu Guru tentang kegiatan 1 yaitu sejarah perkembangan komputer. Isilah Soal dibawah ini dengan benar:

1. Kerjakanlah Latihan Program Python pada Modul (42\_Square.py sampai dengan 47\_userInputPattern.py). Dan Sertakanlah source code dan output screenshot pada LKPD

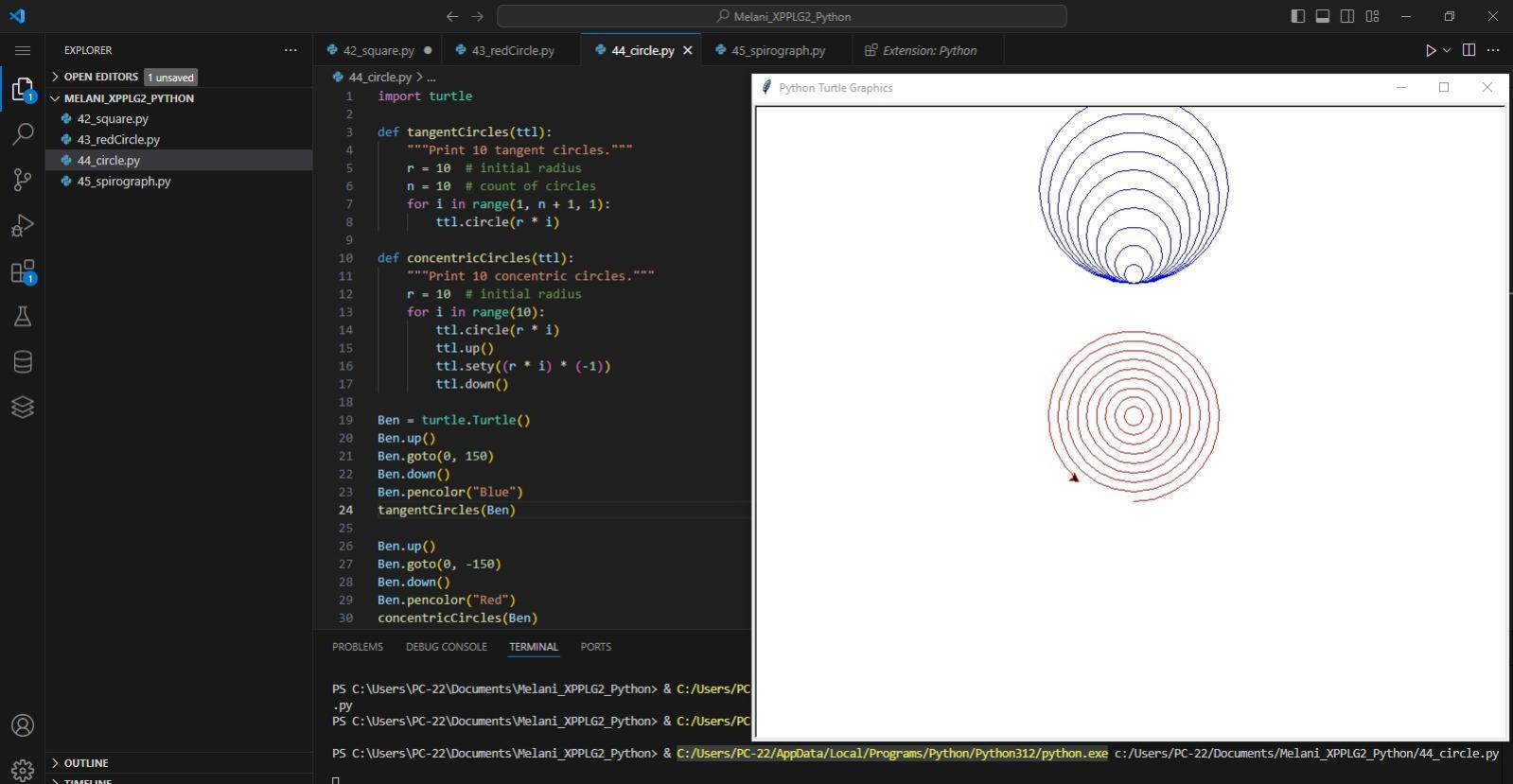
42\_square.py



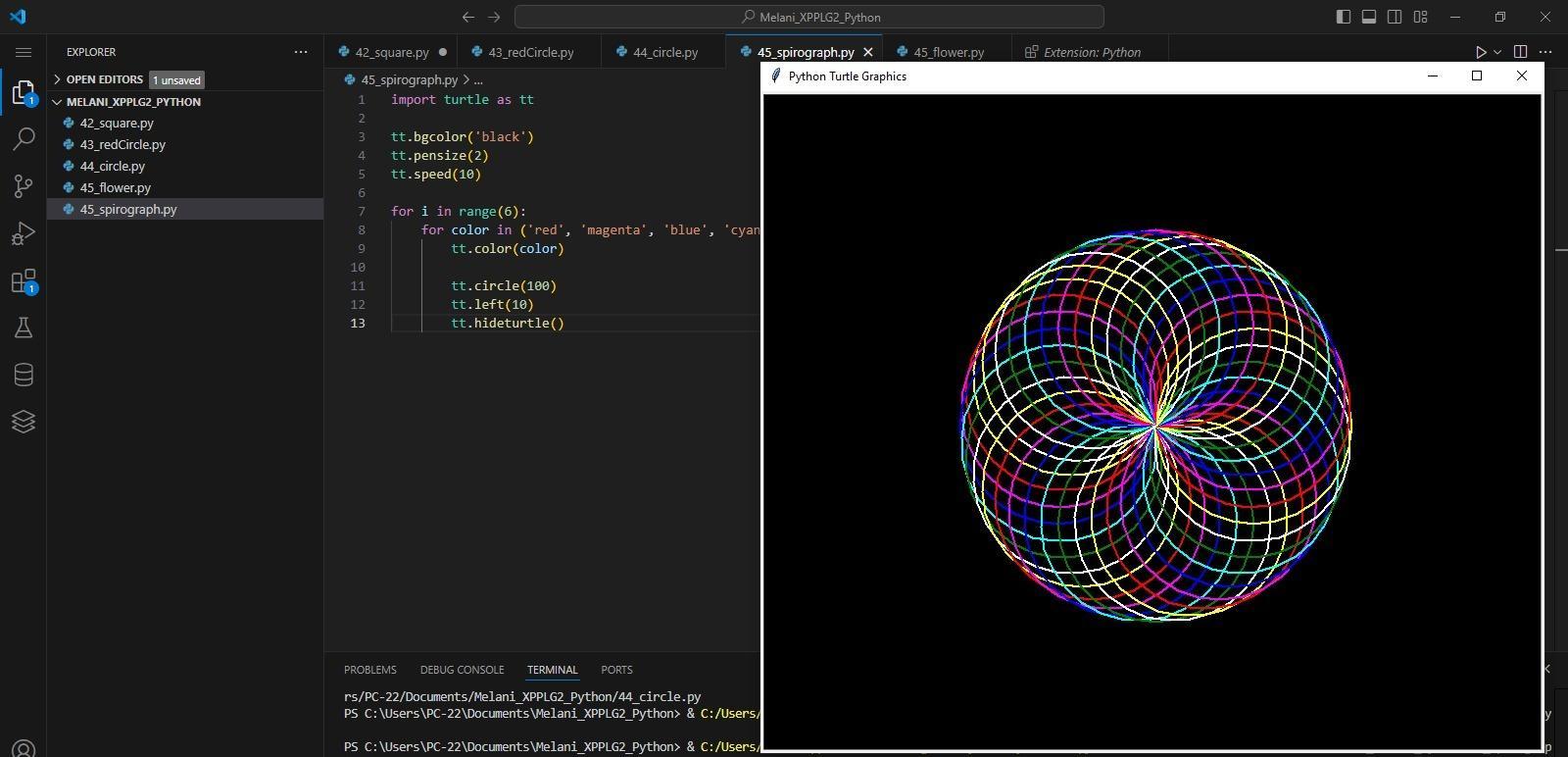
43\_redCircle.py



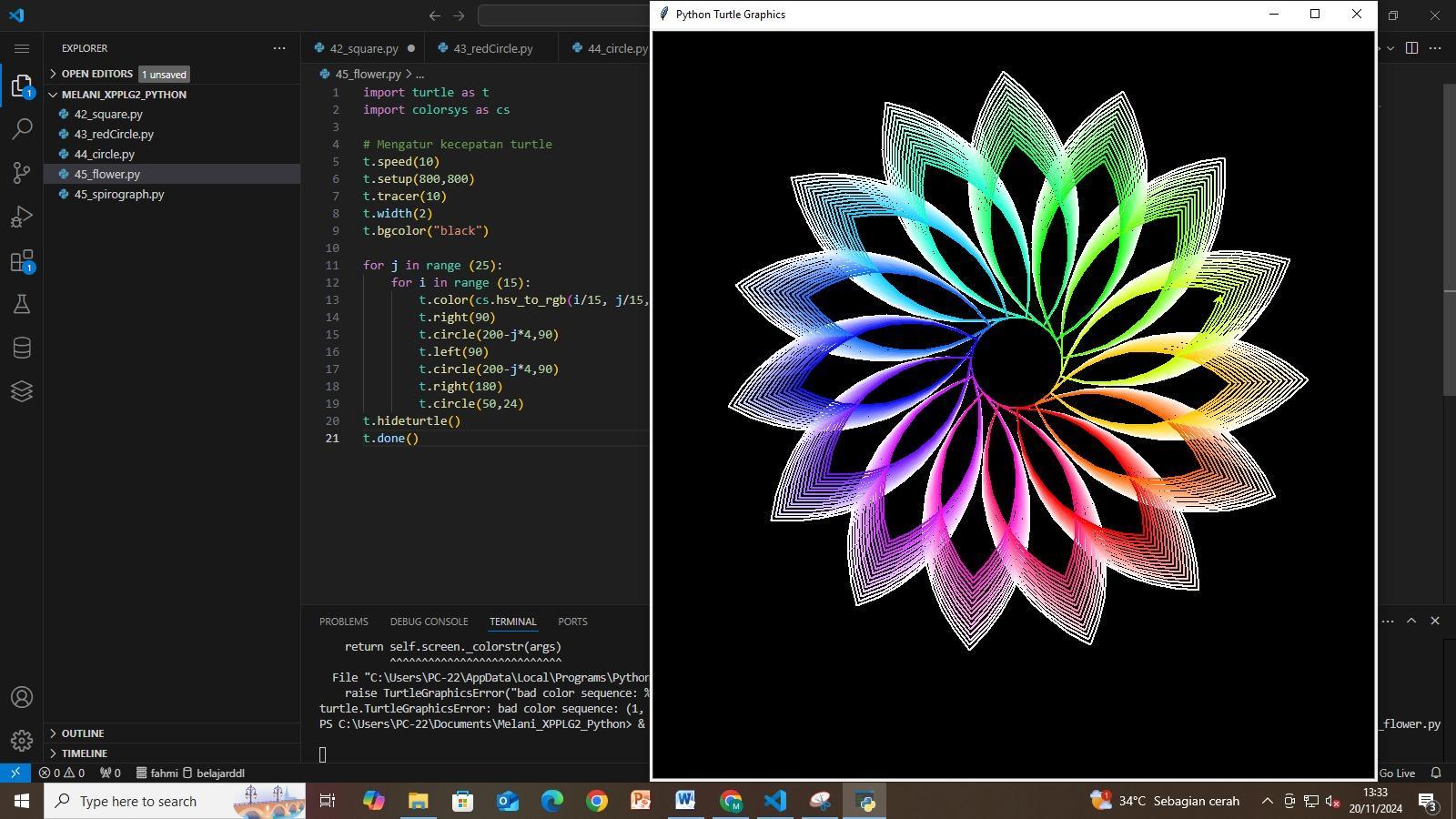
44\_circle.py



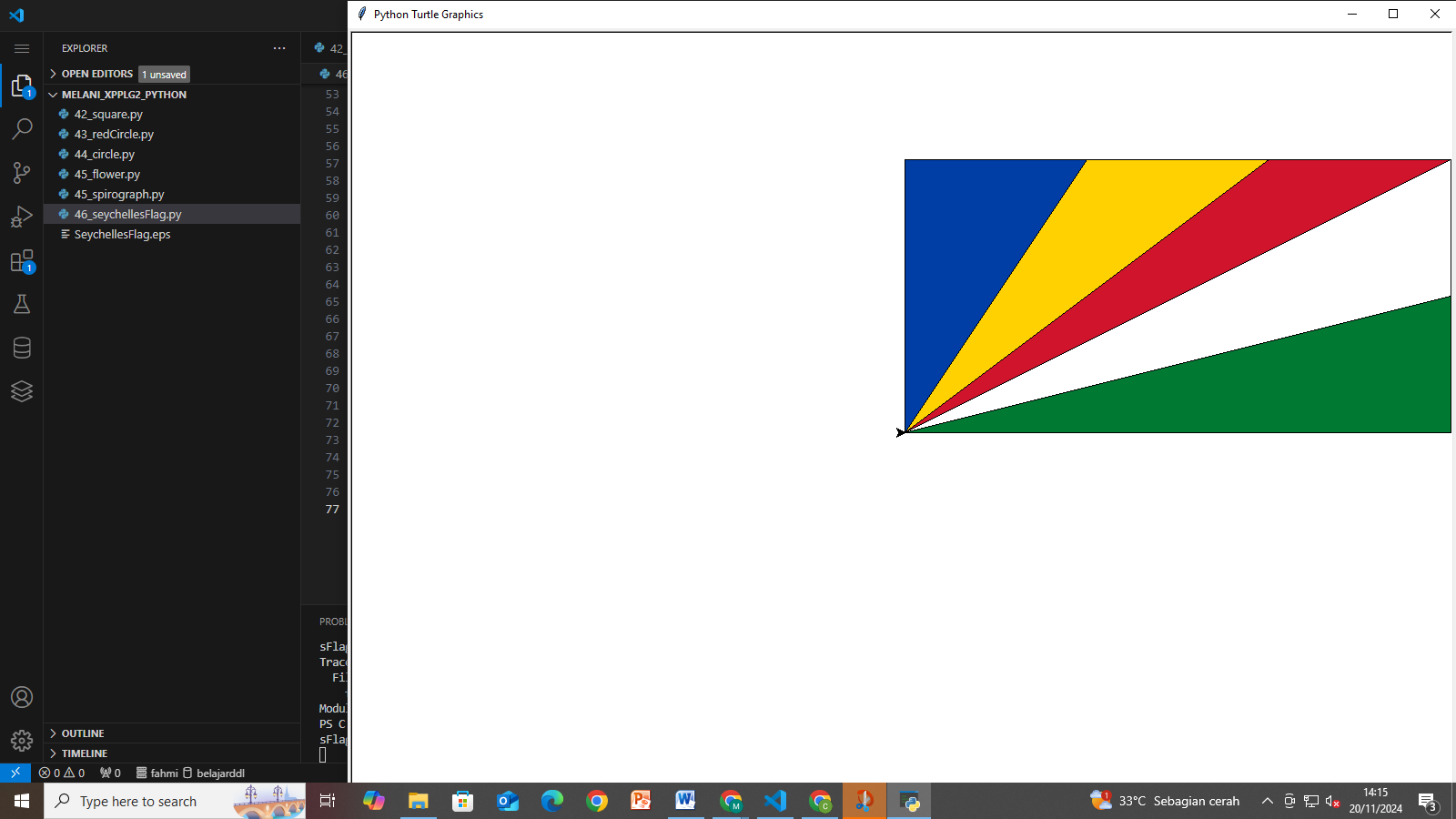
45\_spirograph.py



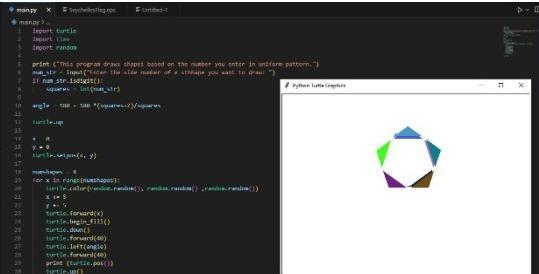
45\_flower.py

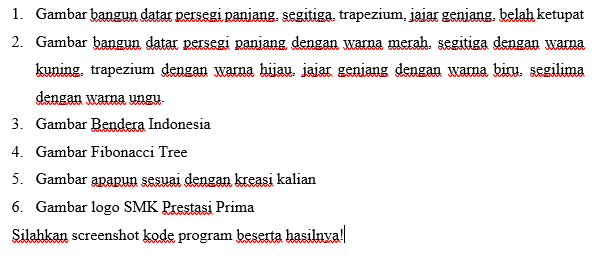


46\_seychellesFlag.py

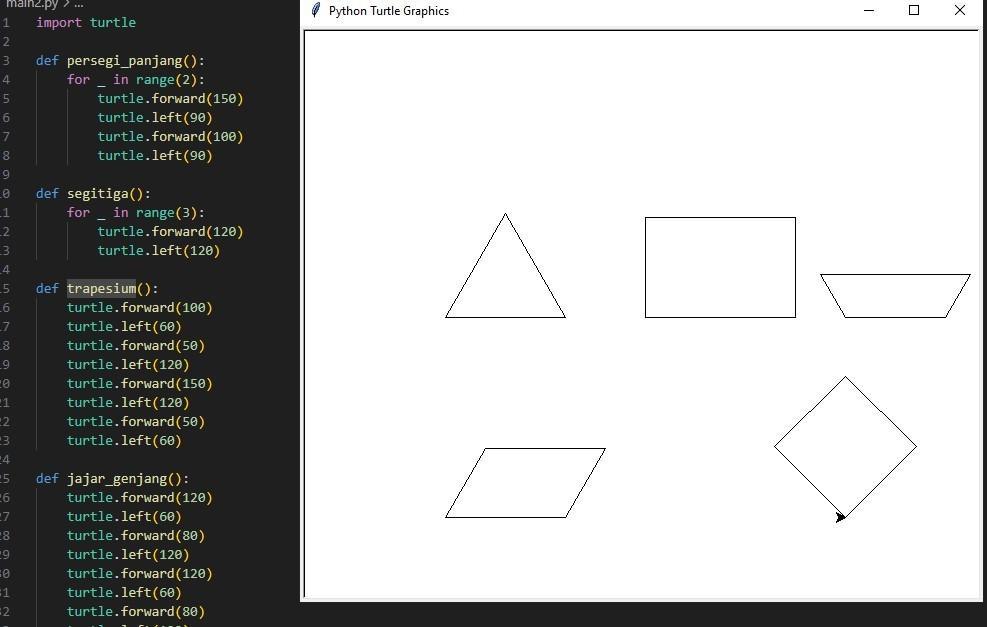


47\_UserInputPattern.py

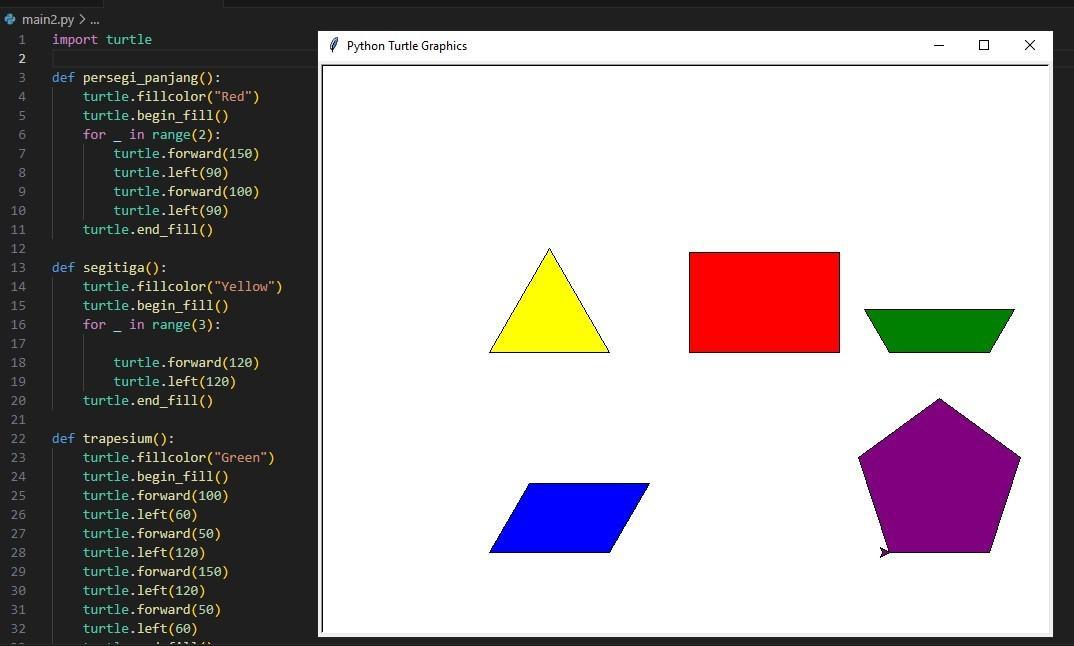


1. Kerjakanlah Latihan Turtle di Program python pada Modul. 

1.



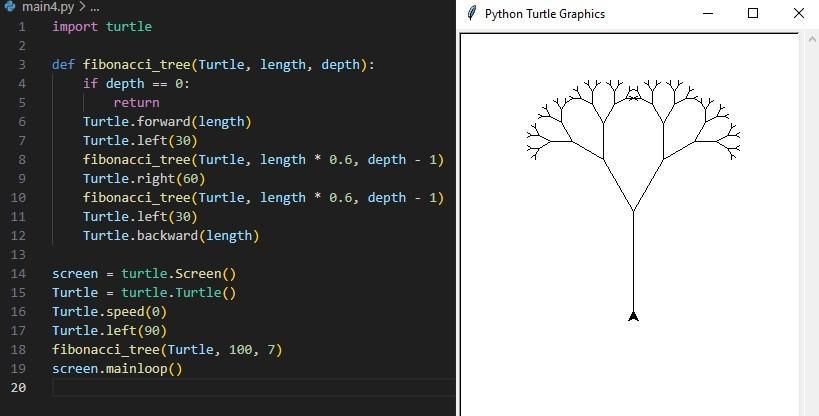
2.

****

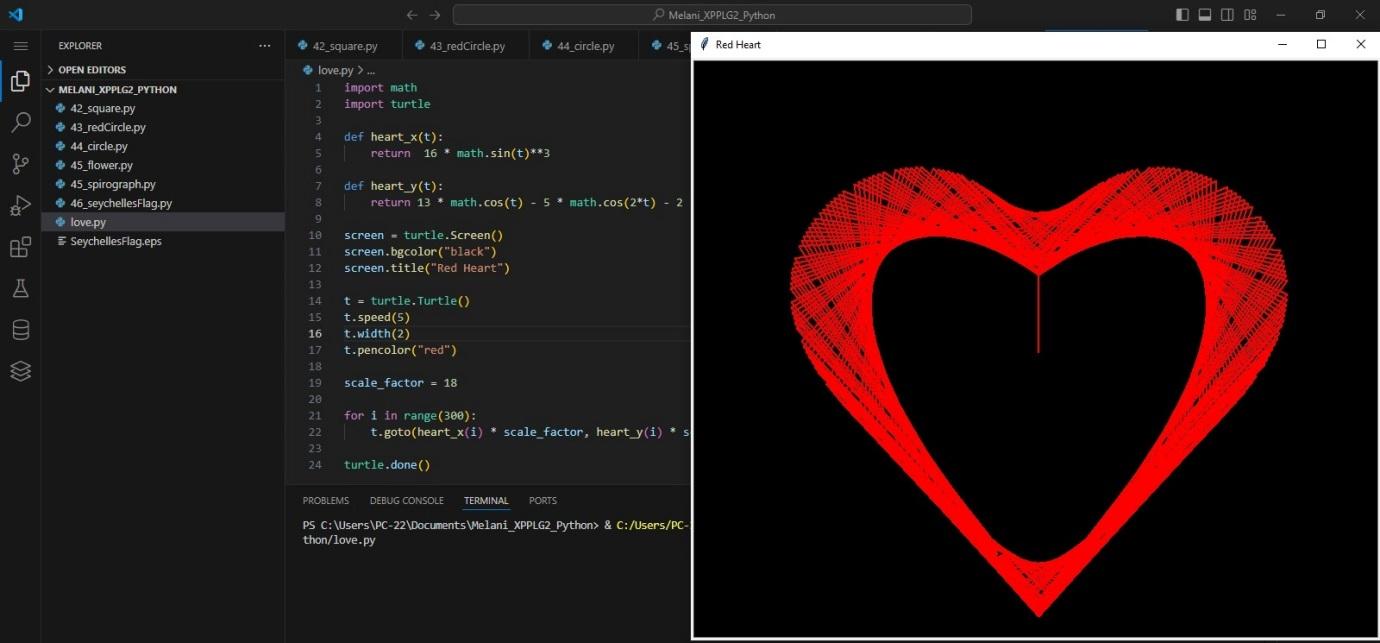
3.

****

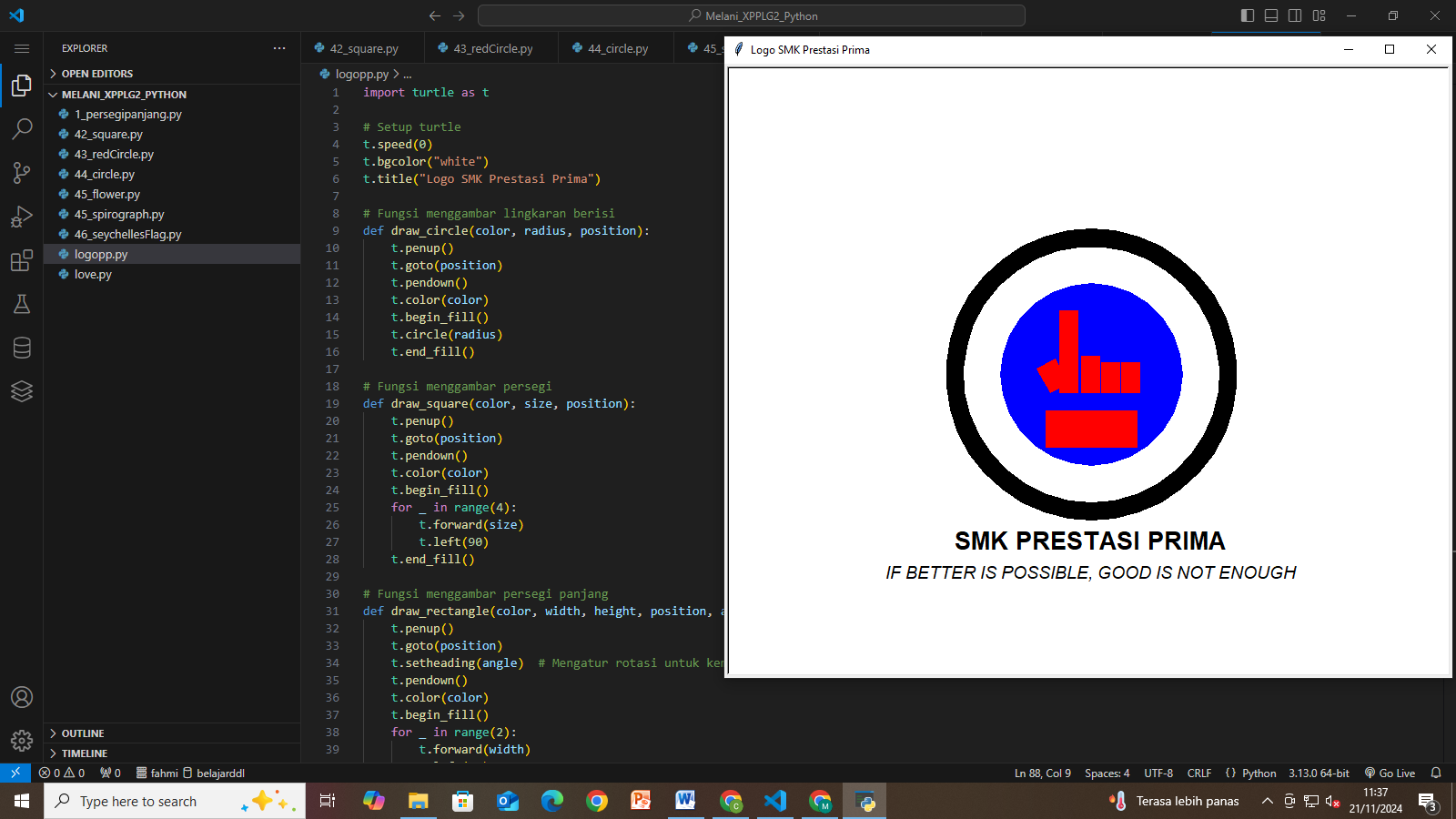
4.

****

5.



6.



**-Selesai-**